

# B-Dose Berlin

22.06.2021

## Go2Agile GbR

Jan Gronewold | Thomas Backens  
Ulmenweg 2  
25365 Klein Offenseth-Sparrieshoop

USt-IdNr.: DE338862794

[www.go2agile.de](http://www.go2agile.de)





Thomas Backens

# Wer sind wir?

Gründung Go2Agile GbR am 01.01.2021

## Unsere Schwerpunkte

Agiles Coaching

Learning by Doing

Agiles, bzw. hybrides IT-Projektmanagement

Agile Beratung

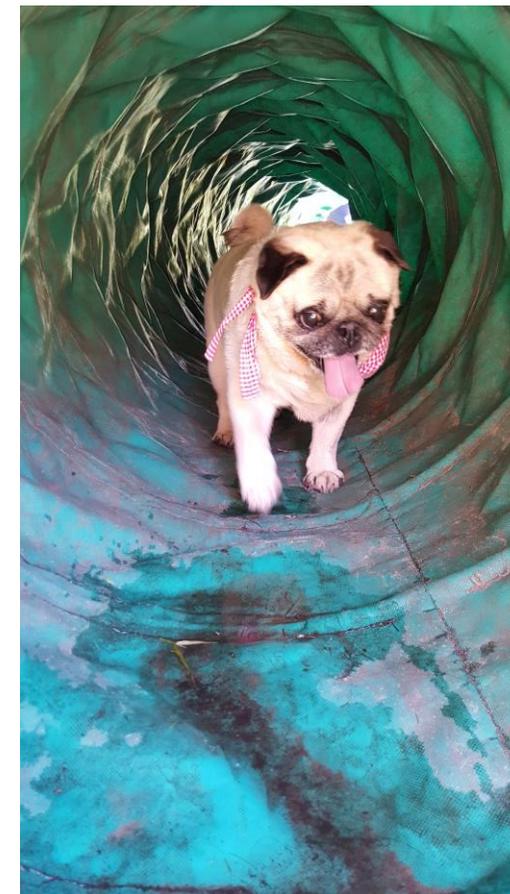


Jan Gronewold

# Unsere Feelgood-Manager Tony & Ludwig



Tony, der  
manchmal für  
uns das Licht  
am Ende des  
Tunnels sucht





Eines Morgens erwachte  
der Mopsmann und war  
ausgezeichneter Laune.

Aus „Mopsmanns Magische Wunderwolle“ von Sebastian Meschenmoser



Das stimmte ihn mürrisch,  
denn Tage,  
die gut beginnen,  
enden oft miserabel.

Aus „Mopsmanns Magische Wunderwolle“ von Sebastian Meschenmoser

Kleinvieh macht  
auch Mist

oder

Das agile Erbe des  
Professor Kruse



# 8 Regeln für den totalen Stillstand



## 8 Regeln für den totalen Stillstand im Unternehmen

(von Professor Peter Kruse † 2015)

[https://www.youtube.com/watch?v=4f\\_mIRrns2U](https://www.youtube.com/watch?v=4f_mIRrns2U)

### Regel 1

Sorgen Sie entweder dafür, dass sich Führungskräfte ganz aus allem heraushalten, oder versuchen, alles im Griff zu haben. Handeln Sie immer in den Extremen.

### Regel 2

Führen Sie Diskussionen über Ziele und Inhalte möglicher Veränderungen konsequent nur auf der informellen Ebene. Machen Sie Gerüchte.

### Regel 3

Zetteln Sie möglichst viele Projekte gleichzeitig an und sorgen Sie für operative Hektik.

### Regel 4

Rufen Sie den totalen internen Wettbewerb aus und machen klar, dass nur die Besten überleben.  
Machen Sie Krabbenkörbe.

### Regel 5

Es sollte stets nach dem Verursacher des Problems geforscht werden. Suchen Sie immer den Schuldigen und analysieren Sie bis ins letzte Detail.

### Regel 6

Verhindern Sie auf jeden Fall, dass öffentlich über den Sinn oder Unsinn von bestehenden Regeln diskutiert wird.

### Regel 7

Beschlüsse sollten auf der formellen Ebene möglichst schnell konsensfähig sein, um dann auf der informellen Ebene sofort wieder in Frage gestellt zu werden. Sorgen Sie offiziell für schnelles Commitment, um dann inoffiziell zurück zu rudern.

### Regel 8

Die Veränderungsgeschwindigkeit auf der Beschlussebene sollte stets größer sein als auf der Umsetzungsebene. Sorgen Sie für maximale Beschlussdynamik bei minimaler Umsetzungsdynamik.

Viele Regeln von Professor Kruse sind  
weiterhin aktuell.

*Menno...*

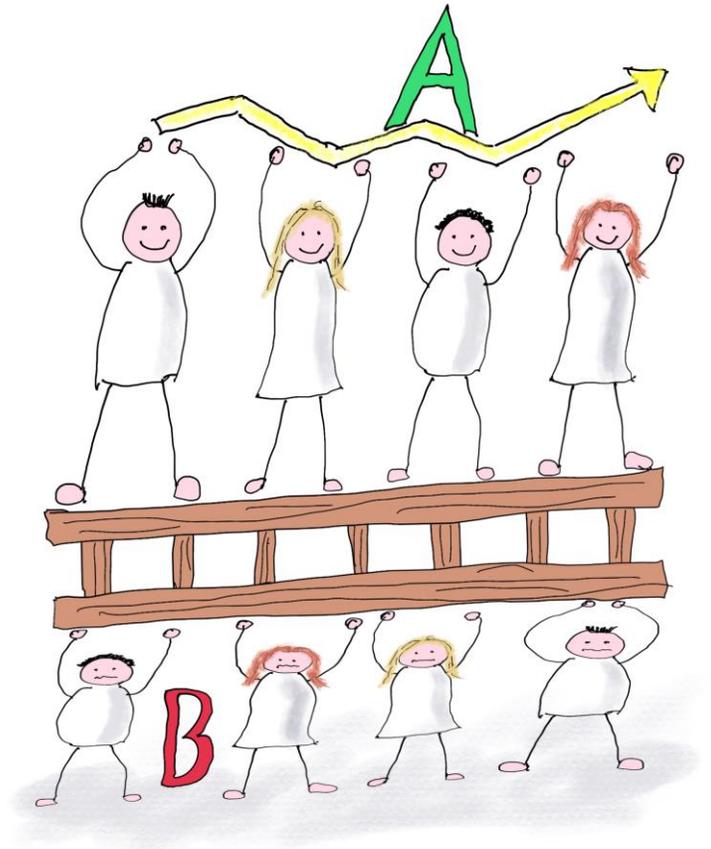
Es kommen aber neue Regeln dazu, die sich  
durch verändertes Arbeiten ergeben.

*Och nö...*

5  
4  
3  
2  
1  
Go

Vergleicht die Velocity  
von Team A mit Team B

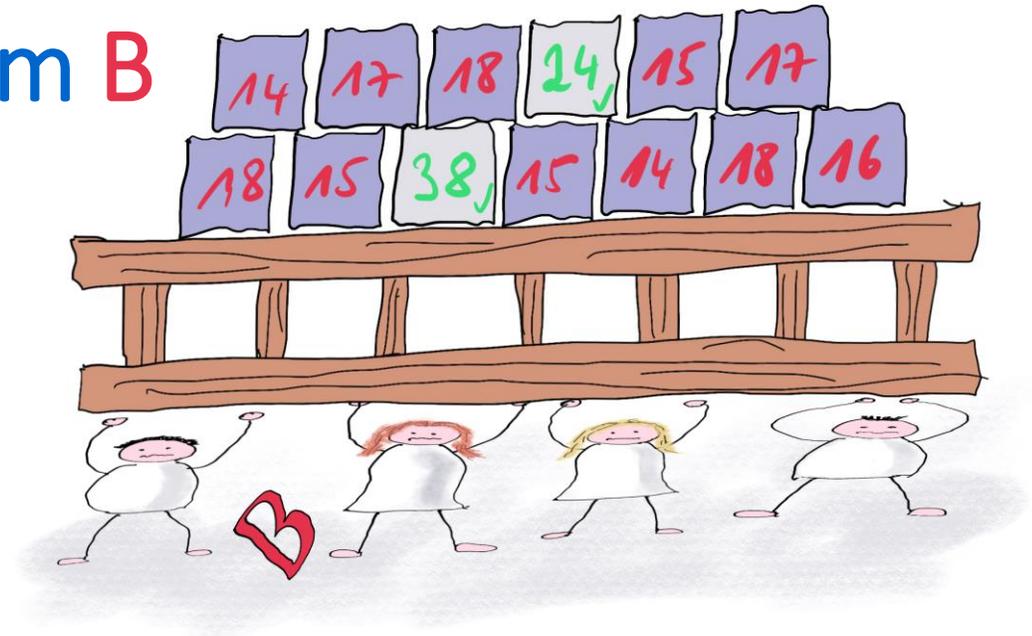
Nur so wird ausreichend Druck  
auf das schwächere Team aufgebaut!



Wenn Regel 1 nicht ausreicht:

Vergleicht die Velocity von Team B  
zwischen den Sprints

und kommentiert es mit:  
„da hatten wir aber schon  
höhere Werte...“

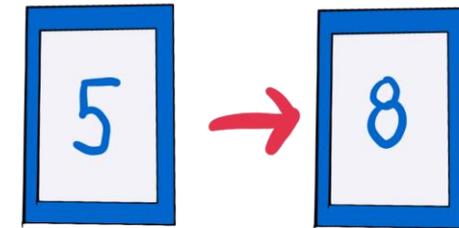


Jetzt sollte der Druck hoch genug sein!

Die Velocity ist für das Team und nur für dieses!

Was passiert sonst?

Schätzungen werden angepasst



Die Motivation sinkt.

Alternativ: Die Demotivation steigt.



∅ Velocity letzte Sprints

→ Planwert nächster Sprint

Abweichungen vom Mittelwert

→ Betrachtung in Retro

Lasst den PO unbedingt  
die Storypoints  
beim Schätzen vorgeben:

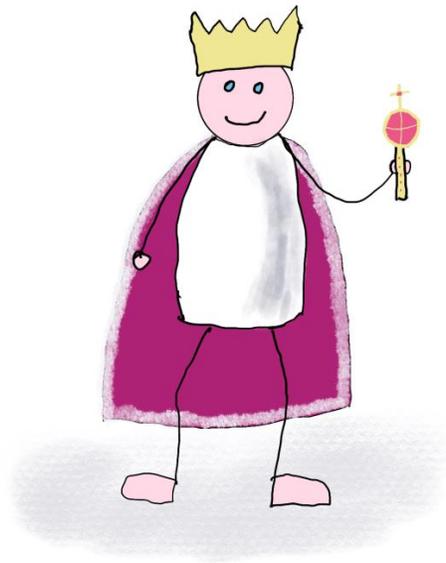


Das spart den Entwicklern eine Menge Arbeit.  
Der PO weiß doch ohnehin,  
was für den Kunden am Besten ist.

Wenn Regel 3 nicht ausreicht:

Der PO entscheidet, was in den nächsten Sprint kommt:

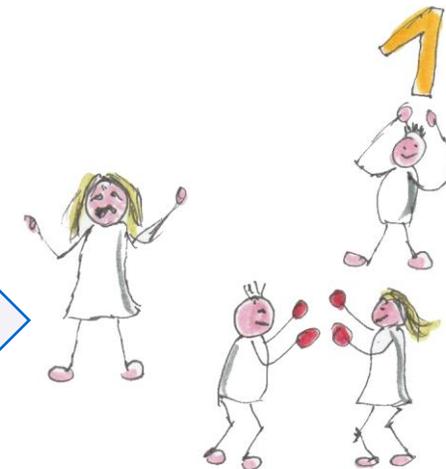
„Die eine 5er Story schafft ihr doch noch.“



Der Kunde ist schließlich König –  
alle Entscheidungsmacht dem PO!

Schätzen und Planen der Sprints sind Kernkompetenz und Zuständigkeit der Entwickler!

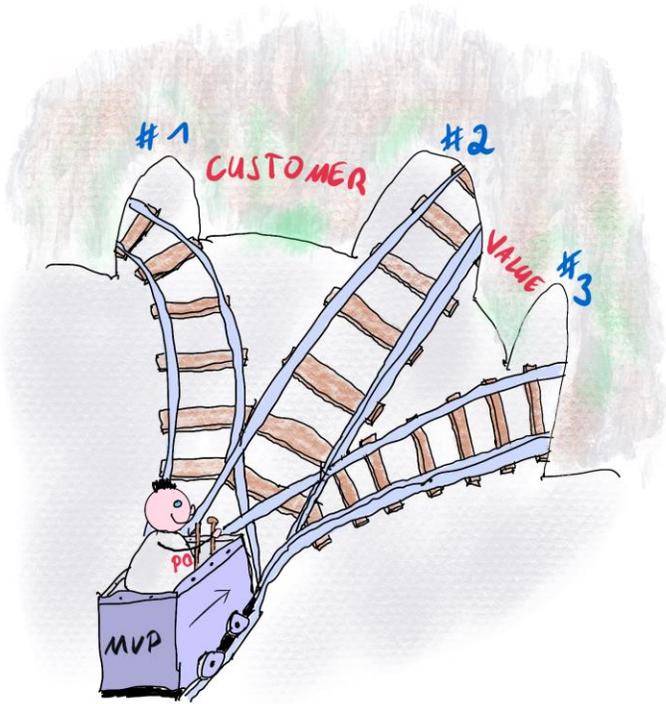
Was passiert sonst?



Der PO ist Herr des Backlogs.

Die Entwickler sind für das Sprintziel verantwortlich.

Das Scrum-Team stimmt sich untereinander ab.



## Streich die DoDs, wenn es eng wird.

Wer benötigt schon Unit-Tests oder Code Review, oder...

Das vermeidet die lange Diskussion, ob eine DoD wirklich umgesetzt wurde.

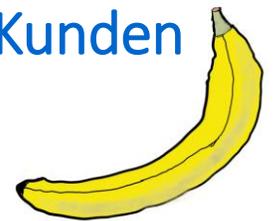


## DoDs sind essentiell für das Erledigen einer Story.

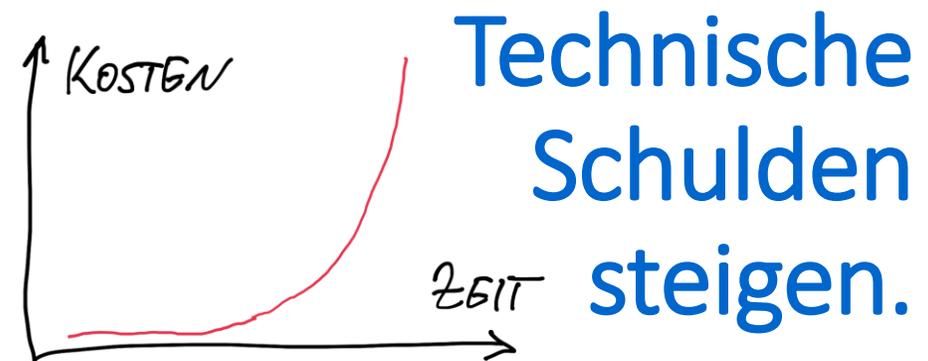
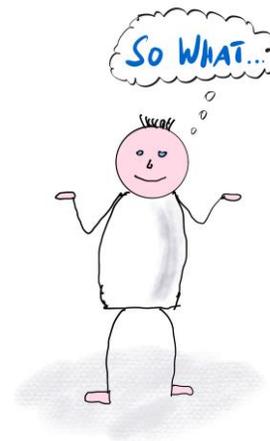
### Was passiert sonst?

Mehr unentdeckte Fehler durch z.B. fehlende Tests.

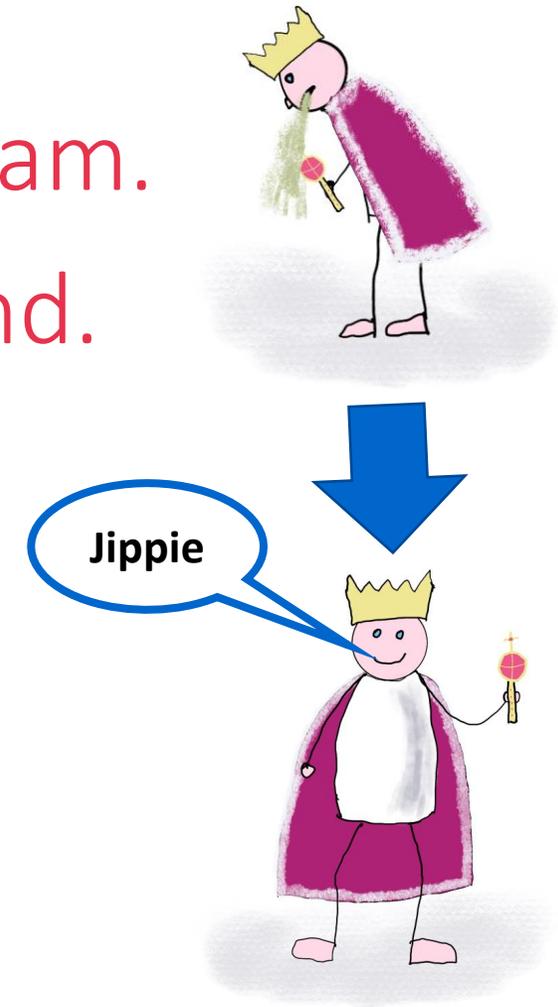
Bananen-Software reift beim Kunden



Anforderungen sind nicht umgesetzt.



Aufsetzen der DoDs durch das gesamte Team.  
Definiert DoDs, die von allen akzeptiert sind.  
Macht die DoDs transparent.  
Betrachtet und verbessert ggf. eure DoDs.  
Stellt die negativen Auswirkungen dar,  
wenn die DoDs nicht erfüllt sind.



Lasst das Daily einfach überflüssig werden.

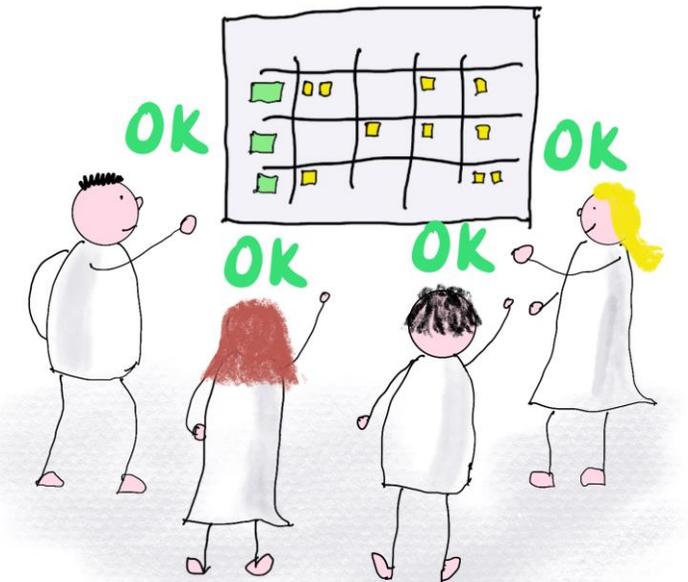


Das ist doch eh nur eine Kaffeerrunde.

Kommt zu spät oder gar nicht.

3 Fragen → Schema „F“, alles gut.

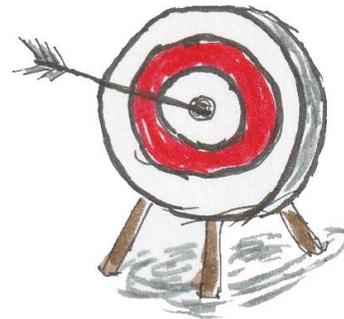
Erzählt euch nette Geschichten.



Wenn das Daily nicht läuft, ändert was,  
aber lasst es nicht weg!

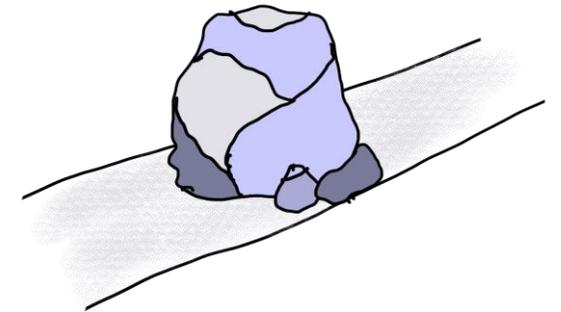
**Was passiert sonst?**

Kommunikation  
schläft ein.



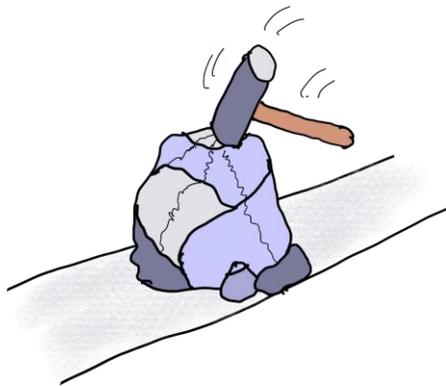
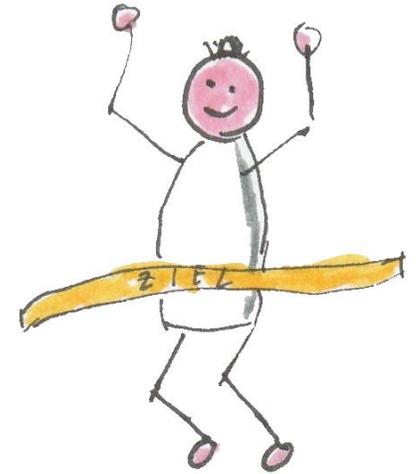
Die Fokussierung auf  
das Sprintziel verschwindet.

Impediments  
werden nicht erkannt.



Achtet auf Pünktlichkeit und die Zeit.

Fokussierung auf das Sprintziel.



Beschäftigt euch mit den Impediments.

Reduziert die Retro oder lasst sie ganz ausfallen.



Die Retro ist ein extrem wichtiges Event, nicht nur innerhalb des Scrum-Frameworks!

Was passiert sonst?

Keine echten Verbesserungen.

Jeder arbeitet für sich  
→ das Team verschwindet.

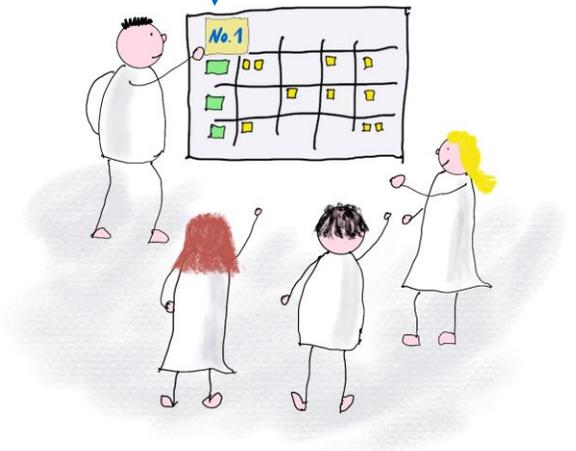


Mehr Abwechslung in den Retros.

Definiert eine Verbesserung.



Verbesserung ans Board.

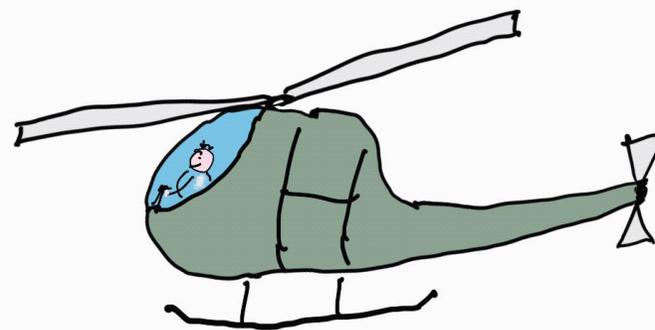


Wir empfehlen unbedingt den massiven Einsatz  
der „Helikoptermethode“.

Aus dem Buch „Freiheit & Verantwortung für intelligente Organisationen“ von Mark Lambertz.

Sie wird meist als „Mikromanagement“ bezeichnet.

Ungeplant einfliegen, eine Menge Wind machen,

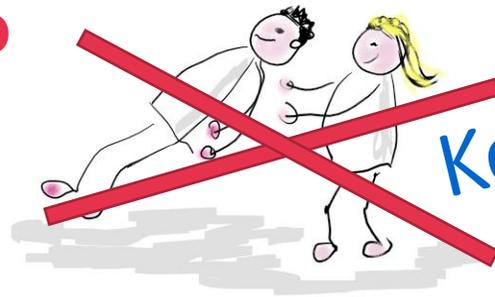


wieder wegfliegen

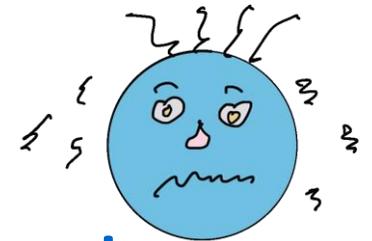
und viel Staub aufwirbeln.

**Mikromanagement**  
ist eines der größten Übel in Unternehmen.

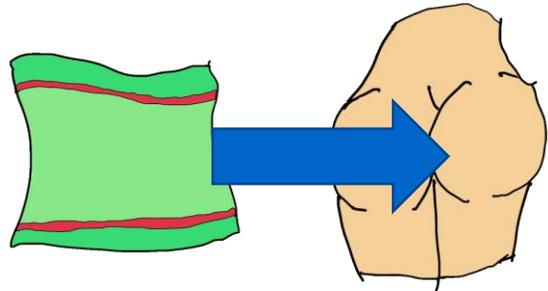
Was passiert dabei?



Kein Vertrauen



Angst

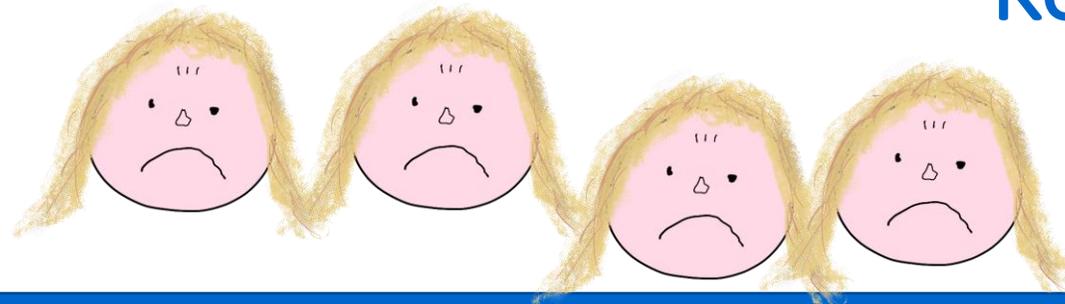


Cover my Ass – Strategie

Keine neuen  
Ideen



Demotivation



Immer wieder nett und freundlich ansprechen.

Als Vorbild vorangehen.

Allerdings:  
Fehlt die Selbstreflexion bei den  
Helikopterpiloten, wird es schwierig.



Wären wir doch besser  
Gärtner geworden!?



Eigentlich lieben wir doch, was wir machen!



Love it



Leave it



Aber das hatte der Mopsmann  
vermutlich alles nur geträumt, oder?



Aus „3 Wünsche für Mopsmann“ von Sebastian Meschenmoser

## 8 Regeln für agilen Stillstand

(frei nach Prof. Kruse – von Thomas Backens und Jan Gronewold)

### Regel 1

Vergleicht die Velocity von Team A mit Team B.

### Regel 2

Vergleicht die Velocity von Team B zwischen den Sprints.

### Regel 3

Lasst den PO die Storypoints beim Schätzen vorgeben.

### Regel 4

Der PO entscheidet alleine, was in den nächsten Sprint kommt.

### Regel 5

Streicht die DoDs, wenn es eng wird.

### Regel 6

Lasst das Daily Standup einfach überflüssig werden.

### Regel 7

Reduziert die Retro oder lasst sie ganz ausfallen.

### Regel 8

Unbedingter Einsatz der Helikoptermethode, auch bekannt als Mikromanagement.

Vielen Dank für das Zuhören,  
wir freuen uns auf eine spannende Diskussion.

Go2Agile GbR  
Jan Gronewold | Thomas Backens

[www.go2agile.de](http://www.go2agile.de)



## Kontakt

Thomas  
Jan

[thomas@go2agile.de](mailto:thomas@go2agile.de)  
[jan@go2agile.de](mailto:jan@go2agile.de)

01573 78 57 487  
01573 78 57 488